

**УТВЕРЖДАЮ**

**Председатель Белгородского  
регионального отделения общероссийской  
общественной организации Федерация  
компьютерного спорта России**

  
\_\_\_\_\_ **С.Н. Четвериков**  
«\_\_\_» \_\_\_\_\_ 2024 года

**СОГЛАСОВАНО**

**Заместитель Губернатора Белгородской  
области – министр образования  
Белгородской области**

  
\_\_\_\_\_ **А.В. Милёхин**  
«\_\_\_» \_\_\_\_\_ 2024 года  


**СОГЛАСОВАНО**

**Министр спорта Белгородской области**

  
\_\_\_\_\_ **Н.Ю. Жигалова**  
«\_\_\_» \_\_\_\_\_ 2024 года  


**УТВЕРЖДАЮ**

**Председатель АНО  
по развитию компьютерного спорта  
Белгородской области «Киберспорт»**

  
\_\_\_\_\_ **Ф.В. Исаев**  
«\_\_\_» \_\_\_\_\_ 2024 года  


## **ПОЛОЖЕНИЕ**

**о соревнованиях по компьютерному спорту**

**«Белгородская киберспортивная студенческая лига 2024»**

**«Rune of Battle»**

**г. Белгород**

**2024**

## I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Соревнования по компьютерному спорту «Белгородская киберспортивная студенческая лига 2024» «**Rune of Battle**» (далее - Соревнования) являются Белгородским региональным этапом всероссийских соревнований по компьютерному спорту «Всероссийская киберспортивная студенческая лига» (далее - Студенческая лига) и проводятся в целях:

- развития компьютерного спорта на территории Белгородской области;
- пропаганды здорового образа жизни и правильного подхода к тренировочному процессу в рамках занятий компьютерным спортом среди молодежи;
- организации активного досуга молодежи;
- объединение учащихся высших учебных заведений (далее - вузы) и средних специальных учебных заведений (далее - ссузы) (далее совокупно - Учебные заведения) в Белгородской области;
- создание комплекса соревнований по компьютерному спорту для учащихся Учебных заведений в Белгородской области;
- выявление сильнейших сборных команд в Белгородской области по компьютерному спорту среди учащихся Учебных заведений;
- создания единой системы соревнований Учебных заведений по компьютерному спорту.

## II. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ

Соревнования проводятся в г. Белгород в марте 2024 года:

- 10 марта 2024 года по дисциплинам: Counter-Strike, Tekken;
- 24 марта 2024 года по дисциплине: Dota 2, Starcraft 2.

Соревнования проводятся в формате ЛАН.

Место проведения: Клуб Colizeum, Белгород, ул. Победы, д.128

Количество участников: 100-120 человек

В случае возникновения обстоятельств, препятствующих проведению Соревнований в указанные сроки и (или) в указанном формате, включая, но не ограничиваясь, различными обстоятельствами, организаторы Соревнований могут изменять сроки проведения и (или) формат проведения соответствующих дисциплин.

### **III. ОРГАНИЗАТОРЫ СОРЕВНОВАНИЙ**

Организаторами Соревнований являются:

- Общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России» (далее – ФКС России),
- Белгородское отделение ФКС России,
- Автономная некоммерческая организация по развитию компьютерного спорта Белгородской области «Киберспорт».

Непосредственное проведение Соревнований возлагается на Региональную судейскую коллегию (далее – РКС), утвержденную Белгородским отделением ФКС России и подотчетную Главной судейской коллегии (далее – ГСК) Студенческой лиги.

### **IV. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ДОПУСКА**

К Соревнованию допускаются команды Образовательных организаций, в состав которых входят лица, достигшие 16 лет и не достигшие 25 лет на дату 01.01.2024 и подавшие заявку на участие в установленном РСК порядке. Учащиеся могут выступать только за Образовательную организацию, в которой они обучались по состоянию на 01.01.2024, в составе одной команды в одном виде программы. Каждая Образовательная организация может представлять до двух команд.

Сборные команды включают в себя основные и запасные составы по одному или нескольким из пяти видов программы:

- Dota 2 (командный вид программы);
- Counter-Strike (командный вид программы);
- Tekken (личный вид программы);
- Starcraft 2 (личный вид программы).

В командных видах программы основной состав, в случае наличия, включает в себя 5 человек, запасной состав включает в себя от 0 до 5 человек. В одиночных видах программы основной состав, в случае наличия, включает в себя 1 человека, запасной состав включает в себя от 0 до 1 человека.

Все участники Соревнований должны общаться с судьями, официальными лицами Соревнований и другими участниками на русском языке.

РКС сохраняет за собой право не допустить до Соревнований или отстранить от Соревнований сборную команду, в заявке которой содержатся недостоверные данные.

РКС сохраняет за собой право не допустить до Соревнований или отстранить от Соревнований сборную команду, если название сборной команды, названия составов этой сборной команды по видам программы, либо аккаунты (никнеймы) учащих, входящих в эту сборную команду:

- защищены авторскими правами третьей стороны (при отсутствии у участников письменного разрешения от правообладателя);
- сходны или идентичны никнеймам других участников Соревнований или названиям других команд, участвующим в Соревнованиях;
- сходны или идентичны никнеймам официальных лиц Соревнований;
- имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.

Судьи Соревнований и иные официальные лица Соревнований не могут являться участниками Соревнований.

## **V. ПРОГРАММА СПОРТИВНОГО МЕРОПРИЯТИЯ**

Соревнования проводятся в соответствии с правилами вида спорта «Компьютерный спорт», утвержденными приказом Минспорта России от 22 января 2020 года № 22, с изменениями, внесенными приказом Минспорта России от 30 апреля 2020 г. № 335.

Программу Соревнований формирует РКС по итогам регистрации на данный этап и согласовывает с ГСК. Матчи по разным видам программ могут проводиться одновременно.

## **VI. УСЛОВИЯ ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ**

Победитель Соревнований определяется по сумме набранных баллов всеми составами команды. Система подсчета и распределения баллов во всех видах программы определяется регламентом Соревнований, размещенным на официальном ресурсе <https://vk.com/resf31>

## **VII. НАГРАЖДЕНИЕ**

Автономная некоммерческая организация по развитию компьютерного спорта Белгородской области «Киберспорт» и Белгородское отделение ФКС России осуществляет следующее награждение по итогам Соревнований:

- 1) по итогам Соревнований лучшая сборная команда Учебного заведения получает квоты на зональный этап Студенческой лиги в соответствии с Положением и Регламентом Студенческой лиги.
- 2) АНО по развитию компьютерного спорта Белгородской области «Киберспорт» награждает сборную команду занявшую 1 место в региональном этапе – Кубком.

## **VIII. ФИНАНСОВЫЕ УСЛОВИЯ**

Организаторы Соревнований самостоятельно, а также с привлечением региональных партнеров осуществляют финансовое, техническое и организационное обеспечение Соревнований.

С целью осуществления финансирования Соревнований Белгородское отделение ФКС России вправе привлекать средства спонсоров, а также иных третьих лиц. Средства федерального бюджета на проведение Соревнований не предусматриваются.

Расходы в части организации соревнования осуществляются за счет АНО по развитию компьютерного спорта Белгородской области «Киберспорт».

Все расходы, связанные с материальным обеспечением участников соревнований (проезд, питание, размещение) - за счет участвующих команд.

## **IX. ПОДАЧА ЗАЯВОК НА УЧАСТИЕ**

Заявка формируется официальным представителем (менеджером) сборной команды Учебного заведения и подается организатору Соревнований в регионе регистрации Учебного заведения до «07» марта 2024 г. Информация об организаторах Соревнований и форме заявки размещается на сайте <https://vk.com/resf31>.

При подаче заявки представитель обязан предоставлять достоверные данные по форме заявки. За предоставление недостоверных данных сборная команда может быть не допущена до Соревнований и (или) дисквалифицирована с Соревнований решением ГСК и (или) РКС.